# Titelpagina:

**Titel**: Functioneel Ontwerp  
**Verslagnummer**: 1  
**Verslag van**: Dean Vermeulen/Mitch Walravens  
 Poorterslaan 147  
 4561 ZM Hulst

**Email school**: MW155836@edu.rocwb.nl/D193753@edu.rocwb.nl

**Klas**: MED3A  
**GSM**: 0655972533/0683675080  
**Leerjaar**: 2015-2016

**Datum**:

**Handtekening Leerling: ………………………………**

**Bedrijf**: Voetbalsensatie  
Adriaan Aertszoonstraat 14 Geertruidenberg

**Opdrachtgever**: Will Walravens

**-Handtekening: …………………………..**

**-Beoordeling: …………………………..**

**-Opmerking: …………………………..**

**BPV-docent**: Piet van Steen

-Handtekening: ……………………

Inhoudsopgave

[Titelpagina: 0](#_Toc443647225)

[1. Inleiding 2](#_Toc443647226)

[2.Beschrijving van de mogelijke functionaliteiten 3](#_Toc443647227)

[3. MoSCoW-analyse 4](#_Toc443647228)

[3.1 Must have 4](#_Toc443647229)

[3.2 Should have 4](#_Toc443647230)

[3.4 Could have 4](#_Toc443647231)

[3.5 Won’t have 4](#_Toc443647232)

[4. Beschrijving van de gekozen oplossing 5](#_Toc443647233)

[5. Wireframe 6](#_Toc443647234)

[6. Navigatiestructuur 9](#_Toc443647236)

[7. Benodigde apparatuur 10](#_Toc443647237)

[8. Organisatorische consequenties 11](#_Toc443647238)

[9. Gebruikte bronnen 12](#_Toc443647239)

# 1. Inleiding

Dit functioneel ontwerp beschrijft de inhoud van het project **Mobile APP**.

Het functioneel ontwerp is tot stand gekomen na overleg met zowel intern betrokken personen als externe betrokkenen. De betrokken partijen zijn:

* **Will Walravens,** als opdrachtgever van het project.
* **Mitch Walravens,** als mediadeveloper binnen dit project.
* **Dean Vermeulen,** als mediadeveloper binnen dit project.

# 2. Beschrijving van de mogelijke functionaliteiten

Wil Walravens is een Ondernemen van het bedrijf Voetbalsensatie. Zelf is hij al eerder op voetbalreis gegaan en is hierdoor gaan nadenken en had toen het idee om dit bedrijf te gaan starten. Will Walravens heeft een website en wil deze informatie overzetten naar een Mobile APP. De website voldoet aan de trends van 2015, maar ze hebben gewoon nog geen APP en willen daar naar toe werken.

Onze oplossing voor Will is als volgt:

Er wordt eerst een offerte geleverd aan de klant. Als de klant ermee eens is zullen de kerntaken 1.2 tot en met 2.5 volgen.

Als de klant dit vervolgens ook goed keurt, dan wordt de Mobile APP gerealiseerd.

# 3. MoSCoW-analyse

3.1 Must have

* Mobile APP.
* De Mobile APP straalt professionaliteit uit.
* Tekst/informatie overzetten naar de Mobile APP.
* Blauw, Oranje en wit zijn de standaardkleuren.
* Menu knop gebruiken.
* Logo gebruiken op de Mobile APP

## 3.2 Should have

- Een Mobile APP voor informatie voor mensen die op Voetbalreis zijn.

## 3.4 Could have

- Social buttons die linken naar de Social media Pagina’s.

## 3.5 Won’t have

- Geen westrijden op kan boeken.

# 4. Beschrijving van de gekozen oplossing

De klant heeft een website met alle informatie erop, maar dit moet ook in de APP komen. Door dit probleem is de klant naar Media Group 5 gestapt.

Er moet een complete Mobile APP staan met alle functionaliteiten die in de vorige hoofdstukken aan bod kwamen. De Mobile APP is bedoeld voor de klanten die op voetbalreis gaan, zodat ze voldoende informatie hebben. Uiteindelijk moet er een profesionele, Nederlandstalige, zelfde huisstyle Mobile APP staan die vooral veel informatie laat zien. De 3 kleuren die er verplicht in de site te zien moeten zijn blauwe, oranje en wit. Tevens moet de Mobile APP echt professioneel overkomen.

# 5. Wireframe

Hieronder de wireframes en de uitleg bij elk aangewezen onderdeel.



1. Hier kan je klikken op het menu van de Mobile APP en het menu word dan geopend.

2. Ruimte voor informatie over Voetbalsensatie.

# Wireframes/Menu.pdf

1. Hier kan je klikken op het menu van de Mobile APP en het menu word dan geopend.

2. Ruimte voor informatie over Voetbalsensatie.

3. Voetbalsensatie Logo

4. Menu Items

5. Social Media buttons



6.Naam van de Menu-items

7.Informatie van de Menu-items(bijvoorbeeld: Voetbalreizen, Vlucht, Hotel of Westrijdtickets).

# 6. Navigatiestructuur

Hieronder de navigatiestructuur voor de Mobile APP. Deze structuur zal een basis vormen op de wensen van de klant.

Home – Clubs – Hotels – Vlucht – Wedstrijdtickets – Service -Contact

# 

# 7. Benodigde apparatuur

Om dit project te realiseren zijn er een aantal benodigdheden nodig.

* Phonegap
* Sublime
* JQuery Mobile
* IOS Simulator
* Informatie vanuit Voetbalsensatie
* Internet

# 8. Organisatorische consequenties

Voor diegenen die met het uiteindelijke product gaan werken of dit willen gaan beheren is kennis nodig met Phonegap, Jquery Mobile en programmeer talen.

# 

# 9. Gebruikte bronnen

Voor de realisatie van dit Functioneel ontwerp zijn er een aantal bronnen gebruikt waar de informatie vandaan komt.

* Initiatie gesprek met de klant
* Plan van Aanpak
* Concept